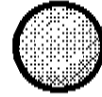


CRAL E.O. Ospedali Galliera

Mura delle Cappuccine 14 - 16128 Genova - <http://www.cralgalliera.altervista.org/>

TORNEO A PUNTI DI SINGOLARE - SEZIONE TENNIS Galliera

2 ^ TURNO e recuperi vari 10.03.10 - 7.04.10



DATA E ORARIO

TABELLONE PARTITE

1.	01.04 12h	Guglielmino Giuseppe	- Briganti Marco	=	9-1
2.	28.03 10h	Coscia Gianluca	- Delrio Andrea	=	4-9
3.	01.04 14h	Pollovio Palmiro	- Gerini Giuseppe	=	9-4
4.	31.03 18h	Mariotti Danilo	- Lo Conti Maurizio	=	9-2
5.	9.04 18h	Avagliano Alberto	- Giorgi Daniele	=	9-3
6.	19.3 14h	Solinas Luigi	- Verzura Roberta	=	9-7

Rec. 1/2 turn.

28.3 10h De Luca - Grigio = 9-3

_____ De Luca - Nelli =

Rec. 1^ T. _____ Grigio - Nelli =

CLASSIFICA 1^ TURNO	PUNTI
1) Guglielmino	9
2) Briganti	8
3) Coscia	8
4) Delrio	8
5) Pollovio	8
6) Gerini	4
7) Mariotti	4
8) Lo Conti	3
9) Avagliano	1
10) Giorgi	1
11) Solinas	1
12) Verzura	0
13) De Luca	-
14) Grigio	-
15) Nelli	-



Estratto regolamento:

Torneo assolutamente non agonistico ne competitivo ma solo di tipo amichevole e non ad eliminazione.

Tutti giocheranno 8 turni di gioco sulla distanza del longset ai 9 giochi, con No advantage (*) e TB sul risultato di 8-8. Cio' permetterà, aspetto fondamentale per la gestione del torneo, di finire in una ora (e ammetterà sia nuove entrate successive all'inizio del torneo od uscite, con semplicità).

Al fine di favorire la partecipazione, pur essendo un girone unico, una volta determinato il campo dei partecipanti, gli stessi verranno inquadrati in tre fasce (big, alto, medio) e verrà previsto un riconoscimento anche al miglior giocatore dei due singoli sub settori "alto" e "medio".

Verranno distribuiti 9 punti:

- 9 punti al vincente con un risultato di 9-1, 9-0;
- 8 punti al vincente ed 1 punto al perdente con un risultato di 9-3, 9-2;
- 7 punti al vincente e 2 punti al perdente con un risultato di 9-5, 9-4;
- 6 punti al vincente e 3 punti al perdente con un risultato di 9-7, 9-6;
- 5 punti al vincente e 4 punti al perdente con un risultato di 9-8;
- Bonus di 7 punti per chi termina i turni avendo disputato e vinto tutti gli incontri previsti.

Al termine dell'ora di gioco si acquisirà, in ogni caso, il punteggio anche se la partita non fosse terminata (esempio: risultato di 8-7, 4 punti al primo e 3 al secondo). Per il resto, nell'ambito del torneo, si applicheranno le regole classiche.

E' possibile iscriversi in qualsiasi momento (quota ridotta) anche dopo il 1° termine fissato per le ore 11h del 22.01.10 (lcontim@galliera.it, Tel. 010 563 4044 oppure presso il bar 2761),

MECCANISMO ALLA SVIZZERA:

... In pratica, dal secondo turno, la classifica sarà stilata in base ai punteggi ed a parità per ordine alfabetico. Gli accoppiamenti saranno determinati in base alla vicinanza della posizione nella graduatoria partendo dal 1° giocatore e scendendo via via verso l'ultimo. Nel caso che un incontro risulti già giocato, si scenderà di un posto fino a trovare un giocatore con cui non si è ancora disputata la partita. Ovviamente ciò avverrà sempre ad eccezione che questo non comporti l'impossibilità, scendendo verso gli ultimi giocatori, di disputare un nuovo incontro.

(*) NO ADVANTAGE: Sul 40 pari chi risponde decide dove ricevere il servizio. Chi vince il punto si aggiudica il gioco.

Suddivisione

Fascia big: Coscia, Delrio, Guglielmino, Nelli,

Fascia alta: Briganti, Mariotti, Pollovio,

Fascia media: Avagliano, Gerini, Giorgi, Grigio, Lo Conti, Solinas, Verzura,

De Luca: da inserire.